



CLASSES 4.0

en Entreprise



DOSSIER DE PRESSE

Du 10 au 14 mars 2025, Axon' Cable ouvre ses portes à des élèves de 3ème issus de collèges de la région pour les Classes 4.0 2025. Pendant toute une semaine, plus d'une soixantaine de collégiens ont la chance de découvrir l'industrie, la vie en entreprise et les métiers Axon' par le biais d'activités ludiques. Cette année, le thème des Classes 4.0 est... les drones !

CLASSES 4.0 : DÉCOUVRIR L'INDUSTRIE ET SES MÉTIERS EN S'AMUSANT

Depuis 2005, Axon' Cable ouvre chaque année les portes de son siège, à Montmirail, à une soixantaine d'élèves issus de collèges de la région. Pendant une semaine, les troisièmes participent à 6 ateliers ludiques, qui évoquent chacun une facette clef d'Axon' et de l'industrie : international, environnement, sport et santé, impression 3D, découpe laser, programmation. Chaque édition a son thème.

Les Classes 4.0 sont avant tout basées sur le partage et l'échange avec les salariés volontaires, qui sont ravis d'animer les ateliers et de faire découvrir leurs missions et leur parcours. Avec ce projet, Axon' souhaite donner envie aux jeunes de s'intéresser aux métiers de l'industrie.

LA SEMAINE DÉBUTE AVEC LE PARCOURS DES MÉTIERS

Axon' a à cœur de promouvoir l'industrie et ses métiers. C'est pourquoi, dès lundi matin, les collégiens partent à la rencontre des salariés directement dans les usines Axon', au siège de Montmirail (51). Production, logistique, informatique, planning, recherche et process, achats...

Les Axoniens présentent toutes les facettes de leur métier et répondent aux questions des élèves. Peut-être font-ils naître de futures vocations ! L'après-midi, les élèves se glissent dans la peau d'un candidat et rédigent leur CV. Ce premier pas dans la vie profession-



nelle leur permet de se préparer dès maintenant pour leurs prochaines recherches de stages et d'emploi. Les collégiens finissent l'après-midi en testant leurs connaissances sur les métiers Axon'.

ÉDITION 2025 : LES DRONES À L'HONNEUR

Les drones ne sont plus simplement réservés aux activités ludiques, ils sont devenus des objets polyvalents qui révolutionnent les industries modernes : agriculture, inspection industrielle, livraison express... Intégrant des technologies de plus en plus poussées, comme l'Intelligence Artificielle, les drones sont capables d'exécuter des missions autonomes complexes.

C'est pourquoi Axon' s'empare du sujet pour l'édition 2025 des Classes 4.0 : du 10 au 14 mars, les élèves prennent part à des **ateliers ludiques** pour en apprendre plus sur les drones.

De l'**impression 3D**, à la **découpe gravure laser**, les collégiens se familiarisent avec les outils d'Axon' tout en découvrant l'histoire des drones. Lors de l'atelier sur l'**environnement**, ils en apprennent plus sur le biomimétisme et son influence sur les drones. Chez Axon', maîtriser l'anglais est indispensable pour pouvoir communiquer avec les filiales. C'est pourquoi les collégiens prennent part à un **atelier international**.

CONTACT PRESSE

Sandrine HERMANT

Tél. : (+33) 3 26 81 71 41

sa.hermant@axon-cable.com

Pour comprendre comment démarre un drone, ils participent à un atelier **programmation**. Encadrés par des ingénieurs Axon', les collégiens programment eux-mêmes un moteur à hélice. Grâce à l'atelier sécurité, les élèves en apprennent plus sur la **règlementation qui encadre l'usage des drones**. Axon' a placé **la santé et le bien-être** des salariés au cœur de ses préoccupations. Avec le programme **Axionate**, l'objectif est encourager les employés à faire du sport. Les collégiens se prêtent aussi au jeu et participent à un **atelier sportif**.

UN CHALLENGE INÉDIT POUR CLÔTURER LA SEMAINE

Vendredi 14 mars, **les élèves** terminent la semaine en beauté, avec un **challenge inédit** au château de Montmirail ! En présence de Monsieur Puzo, Président d'Axon' Cable et de Christelle Oliivié, Directrice Générale, les élèves mettent en pratique tout ce qu'ils ont appris durant la semaine.

Répartis en équipes, les collégiens pilotent un drone pour parcourir un circuit. A l'instar d'une équipe de production Axon', chaque élève de l'équipe a son rôle à jouer. Concentration et esprit d'équipe forment l'alliance parfaite pour remporter la victoire.

Les deux meilleures équipes montent sur l'estrade de l'Orangerie et s'affrontent lors d'un

quiz final qui teste leurs connaissances acquises pendant la semaine. Les heureux gagnants ne repartent pas les mains vides...

A l'occasion de cet événement, différents modèles de drones de la société **Artech'drone** sont exposés dans l'Orangerie. Monsieur Gilotin, fondateur de l'entreprise, est présent pour partager ses connaissances sur les drones.

Le public participe également à un quiz interactif sur les drones et sur Axon', qui fête son **jubilé de diamant** en 2025. Création de l'entreprise, moments clefs, innovation et internationalisation, ils découvrent la saga Axon'.

A propos d'Axon' Cable :

Fondé en 1965, Axon' Cable est un groupe français spécialisé dans la conception et fabrication de solutions d'interconnectique pour les marchés les plus exigeants : aéronautique, défense, spatial, automobile, centres de recherche, automatisation et électronique, médical...

En 60 ans d'existence, Axon' Cable n'a cessé de croître, d'innover de diversifier son expertise. Le groupe basé à Montmirail (51) compte plus de 2500 employés et une vingtaine de filiales à travers le monde. Engagé dans une **démarche de pérennité**, Axon' est fier de célébrer son jubilé de diamant en 2025 !



CONTACT PRESSE

Sandrine HERMANT

Tél. : (+33) 3 26 81 71 41

sa.hermant@axon-cable.com